



Identification du module

Numéro de module **289**
Titre Mettre en œuvre et exploiter un CMS

Compétence Installer, configurer et exploiter un système de rédaction ou de gestion de contenu (Content Management System [CMS]) courant basé Web et créer de manière autonome des modèles de design CMS (templates, thèmes) sur la base d'un design de site Internet statique existant et imposé.

Objectifs opérationnels

- 1 Installiert und konfiguriert ein geläufiges Content Management System nach Kundenwunsch und schaltet einen lokal entwickelten CMS-basierten Webauftritt live
- 2 Analyser des designs de site Internet et les transformer en modèles de design CMS.
- 3 Installer et configurer un plug-in existant.
- 4 Elaborer et implémenter un concept des rôles utilisateur.

Domaine de compétence Web Engineering
Objet Système de gestion du contenu, y c. modèles de design et plug-ins
Niveau 3
Pré-requis 101 et 287
Nombre de leçons 40
Reconnaissance Certificat fédéral de capacité

Version du module 1.00

Connaissances opérationnelles nécessaires

Numéro de module **289**
Titre Mettre en œuvre et exploiter un CMS

Compétence Installer, configurer et exploiter un système de rédaction ou de gestion de contenu (Content Management System [CMS]) courant basé Web et créer de manière autonome des modèles de design CMS (templates, thèmes) sur la base d'un design de site Internet statique existant et imposé.

Connaissances opérationnelles nécessaires

- 1.1 Kennt die eigene Entwicklungsumgebung und Werkzeuge (Tools), um effizient Websites zu gestalten und mögliche Codierungsfehler zu beheben.
- 1.1 Conoscere il proprio ambiente di sviluppo e i propri strumenti (tool) al fine di creare siti web efficienti e correggere eventuali errori di codifica
- 1.2 Kennt die Instrumente (FTP-Client), um Dateien vom eigenen Arbeitsplatzrechner auf einen Server hochzuladen.
- 1.3 Kennt den Ablauf, um Datenbank-Inhalte vom eigenen Arbeitsplatzrechner zu sichern (exportieren) und auf einen Server hochzuladen (importieren).
- 1.4 Kennt einige handelsüblichen Content Management Systeme und kann auf Basis der Kundenwünsche eine Empfehlung aussprechen.
- 1.5 Kennt die Unterschiede zwischen Front-End und Back-End.
- 2.1 Connaître des possibilités pour analyser un site Internet statique imposé et le transformer en un modèle de design (thème, template) adapté au CMS.
- 2.2 Connaître le langage de script (PHP, TypoScript) nécessaire pour le CMS.
- 2.3 Connaître des méthodes pour utiliser et configurer un modèle de design (thème, template) élaboré par des tiers et développer sur cette base une solution sur mesure.
- 2.4 Connaître des possibilités de schématisation telles que maquette (mock up), maquette fonctionnelle (wireframe), esquisse grossière du plan du site, etc., afin de permettre au client de se faire une première idée aussi précise que possible du produit final.
- 2.5 Connaître les méthodes pour créer une structure de site Internet (plan du site) hiérarchique.
- 2.6 Connaître les méthodes pour créer et mettre en œuvre une structure de site Internet et son menu.



- 2.7 Connaître des méthodes pour appliquer une fonctionnalité multilingue d'un CMS.
- 3.1 Connaître des modules (plug-ins) créés par une entreprise tierce et les conditions requises pour les installer et les configurer selon les vœux du client.
- 4.1 Connaître des méthodes pour développer un concept utilisateur selon les vœux du client.
- 4.2 Connaître des procédures pour introduire de nouveaux utilisateurs et attribuer des droits d'accès ou des rôles correspondants selon les vœux du client.
- 4.3 Connaître les aspects liés à la sécurité pour l'utilisation du CMS (standards pour mot de passe).

Domaine de compétence	Web Engineering
Objet	Système de gestion du contenu, y c. modèles de design et plug-ins
Niveau	3
Pré-requis	101 et 287
Nombre de leçons	40
Reconnaissance	Certificat fédéral de capacité

Version du module 1.00